

FlipKit - Benutzeroberfläche

Hier kannst du deine Animationen auswählen, duplizieren und löschen.

Du erstellst eine neue Animation, indem du auf das Plus drückst. Hier hast du auch die Möglichkeit eine Vorlage für deine Animation auszuwählen.

Drücke auf das "i" für weitere Informationen und Einstellungen.

Hier gibt es Beispiele, die du verwenden kannst. Zu einigen findest du auch Tutorials auf tinkado.at



Hier kommst du zurück zur Übersicht.





Wechsele hier zwischen Vorder- und Hintergrund. Im Vordergrund zeichnest du die Figuren und alles was sich bewegt. Im Hintergrund zeichnest du das, was immer gleich bleibt und auf allen Bildern zu sehen sein soll. Falls du für deine Animation eine Vorlage verwendest, kannst du sie hier ein und ausblenden.

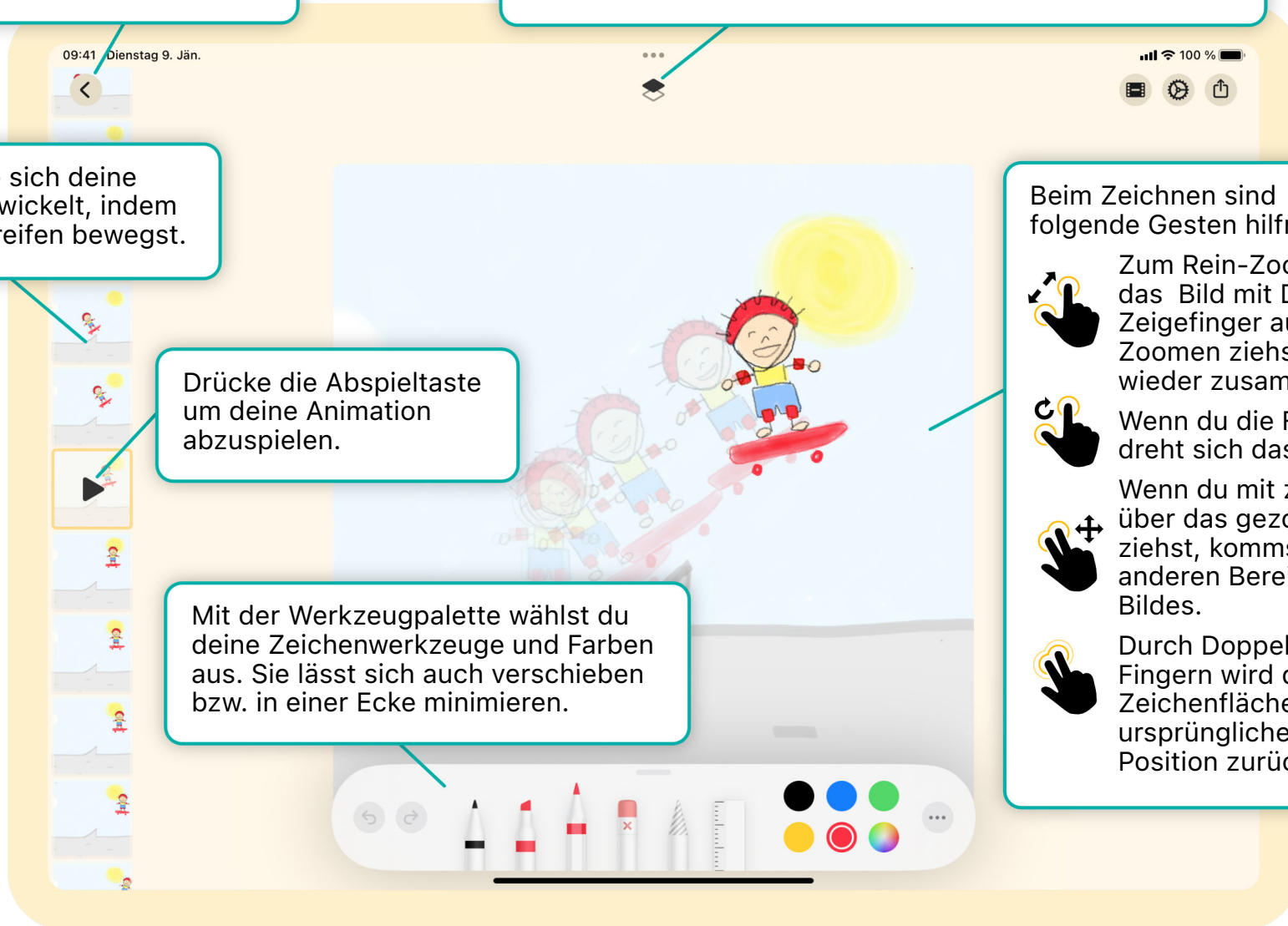
Überprüfe wie sich deine Animation entwickelt, indem du den Filmstreifen bewegst.

Drücke die Abspieltaste um deine Animation abzuspielen.

Mit der Werkzeugpalette wählst du deine Zeichenwerkzeuge und Farben aus. Sie lässt sich auch verschieben bzw. in einer Ecke minimieren.

Beim Zeichnen sind folgende Gesten hilfreich:

-  Zum Rein-Zoomen ziehst du das Bild mit Daumen und Zeigefinger auf. Zum Raus-Zoomen ziehst du die Finger wieder zusammen.
-  Wenn du die Finger drehst, dreht sich das Bild mit.
-  Wenn du mit zwei Fingern über das gezoomte Bild ziehst, kommst du zu den anderen Bereichen des Bildes.
-  Durch Doppeltippen mit zwei Fingern wird die Zeichenfläche auf die ursprüngliche Größe und Position zurückgesetzt.





09:41 Dienstag 9. Jän.

Du kannst deiner Animation einen Titel geben.

Der Filmstreifen wird „links“, „rechts“ oder „unten“ positioniert und kann auch ausgeblendet werden.

Die Richtung der Zwiebelschichten ist entweder „Rückwärts“ (Vorgängerbilder sind sichtbar) „Vorwärts“ (Nachfolgebilder sind sichtbar) oder „Beide“. Zwiebelschichten helfen dir den Bewegungsverlauf deiner Animation besser zu verfolgen. Mit dem Schieberegler bestimmst du wieviele Zwiebelschichten sichtbar sind.

Hier kannst du einstellen wieviele Bilder pro Sekunde abgespielt werden. Je mehr Bilder pro Sekunde abgespielt werden, desto schneller ist die Animation.

Es gibt folgende Abspielmodi: „einmal abspielen“, „in Schleife abspielen“ oder „Ping Pong“.

Im Exportmenü kannst du deine Animation als Video, GIF, Bildsequenz, Vorlage oder Einzelbild exportieren und dann z.B. mit deinen Freunden teilen.

EDITOR

Titel Skate

Filmstreifen Position Links ↕

Zwiebelschichten Richtung Rückwärts ↕

Zwiebelschichten 5

ABSPIELMODUS

Bilder pro Sekunde 10

① ∞ ↺